

CREER UN DEVOIR SUR LA PLATEFORME MOODLE

1 - Se connecter à la plateforme Moodle, en cliquant sur ce lien :

<https://moodle.uclly.fr/19-20/>

2 – S'identifier avec les codes informatiques :

Authentification UCLy (CAS)

Entrez votre identifiant et votre mot de passe.

Identifiant:
[input field]

Mot de passe:
[input field]

Prévenez-moi avant d'accéder à d'autres services.

SE CONNECTER | effacer

Le système CAS vous permet de vous connecter sur les applications mises à votre disposition par

Etudiants :
Votre compte (identifiant / mot de passe) est celui que votre secrétariat vous a remis lors de votre

Pour des raisons de sécurité, veuillez vous déconnecter et fermer votre navigateur lorsque vous a

3 – Cliquer sur votre cours



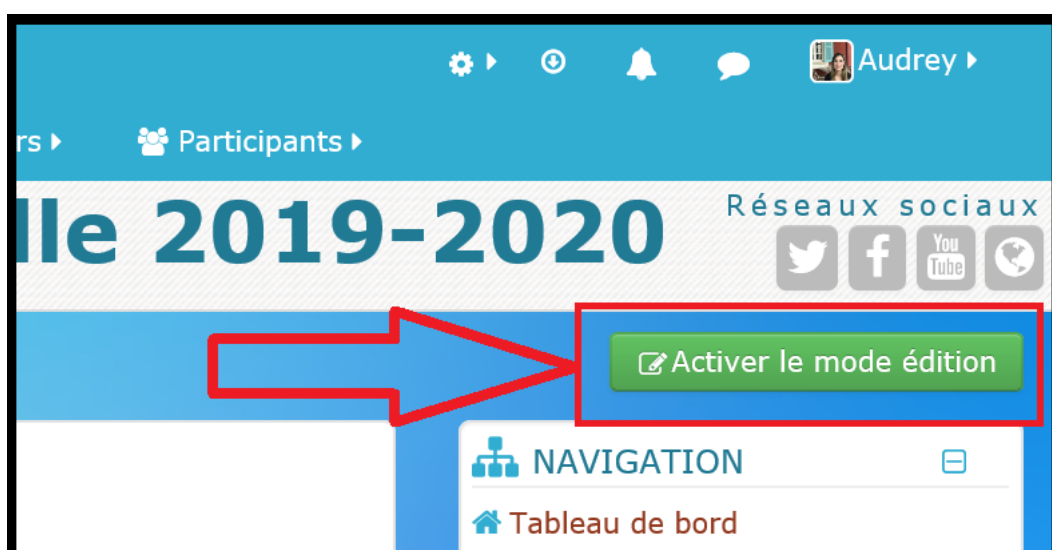
**TEL - Histoire de l'Église à l'époque ancienne
(TEL171TLCMHIST02)**

**TEL - Histoire de l'Église au Moyen Âge
(TEL172TLCMHIST01)**

TEL - Le livre des Psaumes (TEL172TLCMEXE 05)

**TEL - Raison et Foi dans la philosophie moderne
(TEL171TLCMPHIL04)**

4 – Cliquer sur « Activer le mode édition » en haut à droite



rs ▶ Participants ▶

le 2019-2020 Réseaux sociaux

Twitter Facebook YouTube

Activer le mode édition

NAVIGATION

Tableau de bord

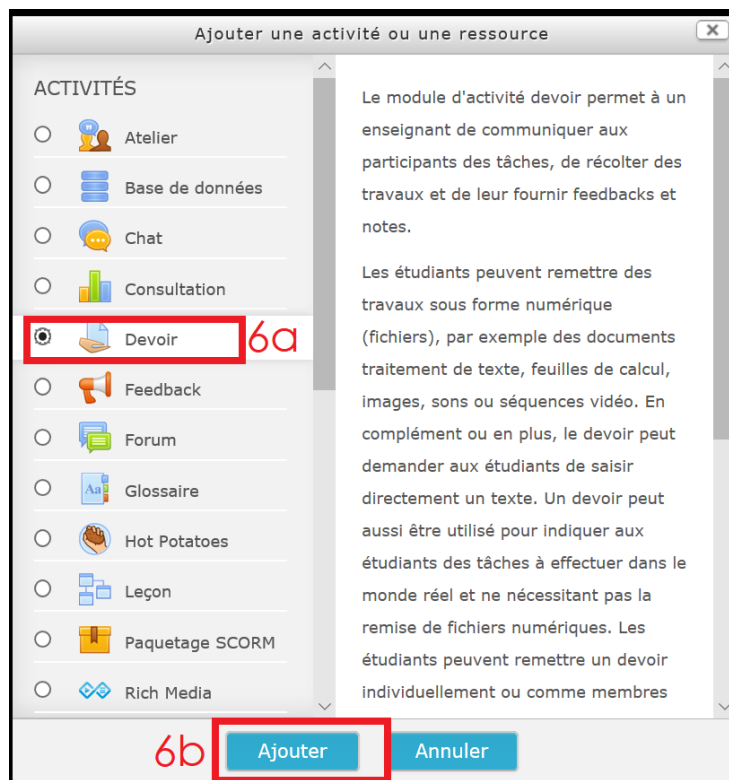
5 – Dans une section, cliquer sur « Ajouter une activité ou une ressource »



6- Créer un devoir

6a : Dans la partie « ACTIVITES », cliquer sur « Devoir »

6b : Puis sur « Ajouter »



7- Paramétrer le « devoir »

7a : mettre obligatoirement un nom au devoir

7b : ajouter si besoin une description ou une consigne

7c : insérer votre devoir en le faisant glisser dans la zone prévue à cet effet

Ajout Devoir à Section ?

[Tout déplier](#)

▼ Généraux

Nom du devoir ! 7a

Description

7b

Afficher la description sur la page de cours ?

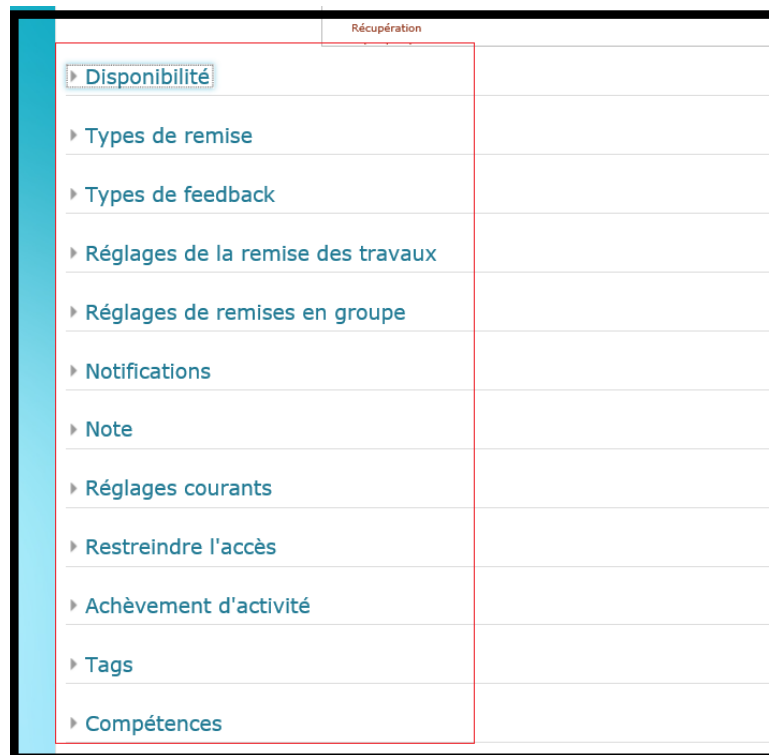
Fichiers supplémentaires ? Taille maximale des nouveaux fichiers : 50Mo

Fichiers

7C

Vous pouvez glisser des fichiers ici pour les ajouter.

8 – Régler les autres paramètres à votre convenance (disponibilité, type de remise ou de feedback...)



9- Cliquer sur « enregistrer et revenir au cours »

